COOL BOARDERS™

EXCITING SNOWBOARD GAME

COOL BOARDERS™

EXCITING
SNOWBOARD GAME

このたびは当社プレイステーション用ソフト「COOL BOARDERS」を
お買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
白銀の世界を存分に楽しんでいただく為にも、
プレイされる前にこの解説書をお読みください。
また、この解説書は大切に保管しておいてください。

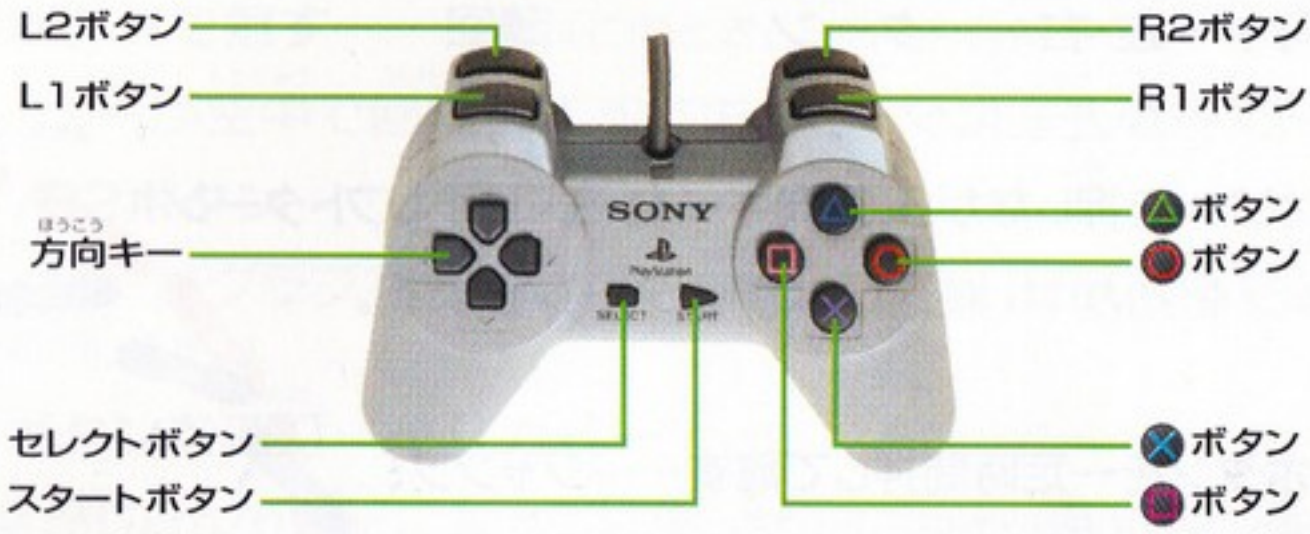
• CONTENTS •

操作方法 1
レース中の基本操作 2
画面説明 4
ゲームの始め方 6
トリックついて 8
グラブコマンド一覧 9
OPTIONS 11
使用上の注意 13

For Japan Only
プレイヤー 1人
メモリーカード 1~7ブロック
SLPS 00456

操作方法

OPTIONSのKEY SETTINGで設定を変更することが出来ます。



	滑走中〈初期設定〉	その他
方向キー	・ターン／回転方向・量決定	・メニュー等の選択
○	・使用しません	・メニュー等の決定
×	・ジャンプ	・メニュー等のキャンセル
△	・視点切り換え	・使用しません
□	・エッジング	・メニュー等の決定
Rボタン	・グラブ	・使用しません
Lボタン	・使用しません	・使用しません
START	・ポーズメニュー呼び出し	・使用しません
SELECT	・使用しません	・使用しません

レース中の基本操作

■レース中の基本操作〈初期設定〉

●方向キー左・右……ターン

ボーダーが左右にターンします。

●□ボタンを押しながら、方向キー左・右……ドリフトターン

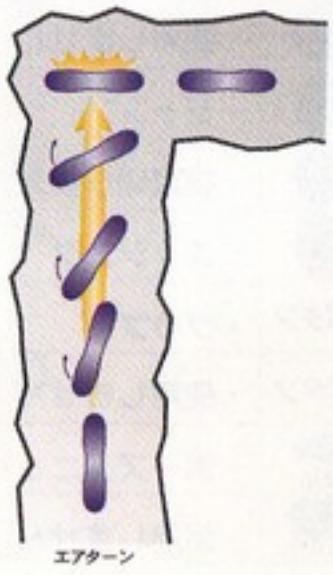
エッジを効かせ、減速しながらターンします。

●×ボタンを一定時間押して離す……ジャンプ

×ボタンを短く入力すると小さくジャンプ。
長く入力すると大きくジャンプします。

●空中で方向キー左右……エアターン

空中でボードの向きを変えることができます。



レース中の基本操作

● ✕ボタンを押しながら方向キーを入力し
✕ボタンを離す……回転（このとき、方向キーを離さない）
ボーダーが空中で回転します。

● R1/R2ボタン……グラブボタン
ボーダーがグラブを行います（「回転」、「グラブ」についてはP8～9で詳しく説明します。）

● ✕ボタンを連打……リカバー
速度が0km/h付近になってしまった時には、✕ボタンを連打することでジャンプし、少しだけ加速が得られます。

画面説明

レース中の画面には、ボーダーの視点でプレイする「ボーダーズビュー」と、ボーダーの後ろからの視点になる「ビハインドビュー」の2種類があり、レース中に△ボタンで切り換えることができます。

■**トータルタイム：**
現時点の経過時間です。

■**タイム：**
残り時間です。

■**セクションタイム：**
各セクションの通過時間です。

■**レコード：**
これまでに記録された最速のセクションタイムです。

■**トータルトリックポイント：**
トリックポイントの合計点です。

■**スピード：**
現在の速度を表示します。

■**トリックポイント：**
トリックの採点結果です。

■**マーク：**転んだ回数です。

■**タイム差：**
各セクションごとに設定されているオフィシャルタイムとの差です。

SLPS 00456

画面説明

●ボーダーズビューの場合はボーダーのスタンス（向き）が画面右に表示されます。
またジャンプ中に「グラブ」を行った場合には、そのグラブ名が表示されます（「グラブ」については、P9を参照してください）。

■ルール

制限時間内にゴールにたどり着けばゲームクリアです。チェックポイントを通過するとタイムが加算され、タイムが0になるとゲームオーバーになってしまいます。

■ポーズ中のメニュー

滑走中にスタートボタンを押すと、ポーズがかかり、メニューが表示されます。方向キーで選択し、●ボタンで決定してください

CANCEL……ポーズを解除します。
RESTART……同じコースをリトライします。
EXIT……タイトル画面に戻ります。

ゲームの始め方

●ディスクをセットしてタイトル画面が表示されたら「START」を選び、スタートボタンを押してください。セレクト画面に切り替ります。（「OPTIONS」についてはP10～12で詳しく説明します。）

■セレクト画面

方向キー左右で選択、○ボタンで決定します。×ボタンで1つ前のセレクト画面に戻ることが出来ます。

・COURSE SELECT（コースセレクト）

初級……斜度、カーブ共に緩やか。全長も短く入門者向けのコース。

中級……初級に比べ難易度は高い。
コブが多くライン取りが重要となるコースです。

上級……カーブ、斜度共に難易度の高いベテラン向けのコースです。

・BGM SELECT

プレイ中のBGMを選択します。ここで、BGMを「0.RANDOM PLAY」に設定しておくとプレイ中にランダムでBGMが流れます。

ゲームの始め方

・BOARD SELECT（ボードセレクト）

使用するボードのタイプと色を選択します。画面右にボードの性能がパラメータ表示されますので参考にして選択して下さい（グラフが長いほど高性能）。基本的には以下の3タイプに分類されます。

FREE STYLE（フリースタイル）……安定性、操作性が良く初心者向き。

ALLROUND（オールラウンド）……平均した性能をもつが、反面突出したところもない。

ALPINE（アルペン）……トップスピードは抜群だが安定性、操作性が今一つ。
しかも、逆向き（フェイキー）で滑ると減速してしまいます。

・CHARACTER SELECT（キャラクターセレクト）

2人のボーダーから、好きな方を選択します。その後ボーダーのウェアも選択することができます。ボーダー、ウェア共に性能差はありませんので自由に選んで下さい。スタート時のボーダーのスタンス（向き）は男性ボーダーが「レギュラースタンス（左足が前）」、女性ボーダーが「グーフィースタンス（右足が前）」です。また、スタンスが逆になって滑る状態を「フェイキー」といいます。（アルペンボードでは減速してしまいます。）

トリックについて

トリックとは、空中でボードを回転させたり、一部をつかんだりする(グラブといいます)スノーボード特有の技のことです。チェックポイントや崖など指定された場所でトリックを決めると、その難易度に応じて「トリックポイント」が入ります。

回転…… ✕ボタンを押しているとボーダーがしゃがむ動作をします。その間に方向キーを入力し続け、そのまま✕ボタンを離す(ジャンプする)とボーダーが空中で回転します。回転の量は方向キーの入力時間に比例します。またボーダーがしゃがんでいる状態の時は直進しかできません。入力するキーによって縦・横・斜めの回転が可能です。進行方向とボードの向きが大きく違う場合は着地時に転倒してしまいます。

グラブ……空中でコマンドを入力すると、ボーダーがグラブを行います。上述の回転に組合わせると更に高難度のトリックも可能です。グラブしている状態で着地すると転倒してしまいます。

グラブコマンド一覧

※いずれも進行方向は右

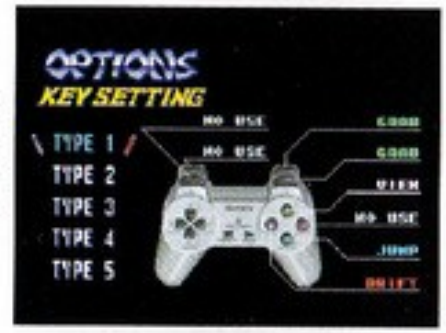
STANCE / GRAB	レギュラースタンス〈REGULAR STANCE〉		グーフィースタンス〈GOOFY STANCE〉	
	ノーマル〈NORMAL〉	フェイキー〈FAKIE〉	ノーマル〈NORMAL〉	フェイキー〈FAKIE〉
テールグラブ〈TALE GRAB〉 COMMAND R1				
インディ・グラブ〈INDY GRAB〉 COMMAND ↑+R1				
ミュートグラブ〈MUTE GRAB〉 COMMAND ↓+R1				
スティルフィッシュグラブ〈STALE FISH GRAB〉 COMMAND ↑↑+R1				
メランコリーグラブ〈MELANCHOLY GRAB〉 COMMAND ↓↓+R1				

OPTIONS

オプションモードでは、各種設定の変更や記録、BGMの試聴等ができます。方向キーで項目を選択し、○ボタンで決定して下さい。キャンセルは×ボタンです。

・KEY SETTING（キーセッティング）

コントローラのボタン配置をタイプの中から選択します。方向キーの上下で選択し、○ボタンで決定して下さい。



・SOUND ROOM（サウンドルーム）

BGM、SE、VOICEのバランス調整、試聴、音声出力の切替えができます。方向キーで選択し、○ボタンで決定して下さい。上下でボリューム調節、□ボタンで演奏ストップ、キャンセルは×ボタンです。

（レベルメーターの針はBGM再生時しか動きません）

・SCORE DATA（スコアデータ）

ランキング、滑走データのロード／セーブを行います。方向キーで項目の選択を行い、○ボタンで決定します。スコアの保存には別売のメモリーカードが必要です。

（メモリーカードは差し込み口（スロット）1のみ対応しています。）

OPTIONS

RANKING
LOAD／SAVE……RANKINGのデータをロード、セーブします。

GHOST
LOAD／SAVE……滑走データをロード、セーブします。

・RANKING（ランキング）

各コースの記録を見ることができます。方向キーで項目の選択を行い、Aボタンで決定します。

●TIME RANKING（タイムランキング）

コースの最高タイムを競います。

●TRICK RANKING（トリックランキング）

トリックポイントの総得点を競います。

●TOTAL RANKING（トータルランキング）

各セクションごとに設定されている「オフィシャルタイム」と実際のセクションタイムとの差を得点化したものと、トリックポイントとの合計点で競います。総合的な滑りが問われます。

・REPLAY（リプレイ）

現在ゴーストとして出現している滑走データを鑑賞することができます。セーブしてある滑走データを鑑賞したいときは、先に「SCORE DATA」で滑走データをロードして下さい。その場合、既にあったゴーストのデータは消えてしまいます。

OPTIONS

■ゴースト

一度コースを完走すると、前回のプレイヤーの滑走が「ゴースト」として出現します。滑走データはメモリーカードを使用してセーブ・ロードを行うことが出来ます（詳しくはP10「OPTIONS」の「SCORE DATA」で説明します）。

メモリーカードに保存しないまま電源を切ったり、違うコースでプレイすると滑走データは消えてしまいます。

SLPS 00456

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ“PlayStation”専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の“PlayStation”にのみ対応しています。海外仕様の“PlayStation”では使用できません。●「解説書」および“PlayStation”本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを“PlayStation”本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後“PlayStation”本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●“PlayStation”本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

株式会社 ウエップシステム
企画開発部／〒160 東京都新宿区西新宿3-5-3-812
☎03-3348-3451
本　　社／〒160 東京都新宿区西新宿3-8-5
☎03-3377-8711(大代)

SLPS 00456

Produced by UEP SYSTEMS, INC. ©1996 UEP SYSTEMS, INC. All rights reserved
"PS" and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
WARNING: All Rights Reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws.